

Turnierbestimmungen – R+V-Cup 2023

FC 1950 Freudenberg e.V.

Organisatorisch

Nichtantritt

Sollte ein Verein innerhalb einer Woche vor Turnierbeginn die Teilnahme zurückziehen oder Nichtantreten können, behält sich der Veranstalter vor, dem betreffenden Verein eine Unkostenpauschale von 50,00€ in Rechnung zu stellen.

Verspätete Ankunft

Sollte eine Mannschaft zum Spielbeginn laut Spielplan nicht anwesend sein, wird das Spiel mit 0:3 Toren als „Verloren“ gewertet.

Ausfall einer Mannschaft

Sollte eine Mannschaft während des Turniers ausfallen, werden alle noch ausstehenden Spiele mit 3:0 für den jeweiligen Gegner gewertet. Das Startgeld kann nicht zurückerstattet werden.

Startgeld

Das Startgeld beträgt 25,- €/Mannschaft.

Für die G-Jugend (Funino) beträgt das Startgeld 25,-€/Verein.

Spielberichtsbogen

Der ausgefüllte Spielberichtsbogen und eine Spielerliste (Ausdruck aus dem DFBnet) ist vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung abzugeben.

Spielberechtigung

Spielberechtigt sind in

- der G2-Jugend die Jahrgänge 2017 und jünger.
- der G1-Jugend die Jahrgänge 2016 und jünger.
- der F2-Jugend die Jahrgänge 2015 und jünger.
- der F1-Jugend die Jahrgänge 2014 und jünger.
- der E2-Jugend die Jahrgänge 2013 und jünger
- der E1-Jugend die Jahrgänge 2012 und jünger
- der D2-Jugend die Jahrgänge 2011 und jünger
- der D1-Jugend die Jahrgänge 2010 und jünger.
- der C2-Jugend die Jahrgänge 2009 und jünger.
- der C1-Jugend die Jahrgänge 2008 und jünger.
- der B-Jugend die Jahrgänge 2006 und jünger.
- der A-Jugend die Jahrgänge 2004 und jünger.

In der F- und E-Jugend dürfen maximal 11 Spieler(innen), in der D-Jugend maximal 13 Spieler(innen) und in der C- bis A-Jugend maximal 15 Spieler(innen) pro Spiel eingesetzt werden. Eine Mannschaft eines Funino-Teams besteht aus 3 Spielern plus einem Wechselspieler.

Bei den „2er“-Turnieren ist der Einsatz von Spielern des älteren Jahrgangs aus Fairnessgründen auf ein Minimum zu begrenzen.

Spielzeit / Anstoßzeit

Die Spiel- sowie Anstoßzeit geht aus den jeweiligen Spielplänen hervor.

Siegerehrung / Preise

Die Siegerehrung findet unmittelbar nach dem Endspiel / letzten Gruppenspiel statt. Alle Mannschaften erhalten Pokale und/oder Medaillen.

Haftung

Der Veranstalter haftet **nicht** für Schäden, Diebstahl, Sachbeschädigungen, usw. Zur Vorbeugung wird gebeten, Wertsachen nicht unbeaufsichtigt zu hinterlassen!

Turnierbestimmungen – R+V-Cup 2023

FC 1950 Freudenberg e.V.

Spielregeln

Allgemein

In der G-Jugend wird nach Funino-Regeln gespielt. Jeder Verein kann bis zu 3 Mannschaften melden!

In der F-Jugend gelten die Regeln der FAIRPLAY-Liga. Wir bitten insbesondere die drei Hauptpunkte

- Spiel ohne Schiedsrichter
- beide Trainer wirken nur unterstützend aufs Spielgeschehen ein
- Eltern betreten nicht den Kunstrasen

zu beachten und bereits vor Turnierbeginn intern publik zu machen.

In Streitfragen entscheidet die Turnierleitung in Absprache mit den Betreuern.

In der E-Jugend pfeifen vereinseigene Schiedsrichter, ab der D-Jugend werden offizielle Schiedsrichter des Kreises Wiesbaden eingesetzt.

Spielfeldgrößen

In der A- bis C-Jugend wird auf Großfeld, in der D-Jugend auf einem D9-Spielfeld gespielt. Die E-Jugendspiele finden auf Kleinfeld, die Spiele der F-Jugend auf verkleinerten Spielfeldern statt. Die G-Jugendturniere werden als Funino ausgetragen.

Spielrichtung / Anstoß

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft spielt von links nach rechts bzw. bei Kleinfeld „von der Turnierleitung weg“ und hat Anstoß.

Punktgleichheit nach Gruppenphase

Alle Turniere außer G-Jugend werden nach Punktesystem durchgeführt. Bei Punktgleichheit nach Abschluss der Gruppenspiele entscheidet:

1. Torverhältnis
2. erzielte Tore
3. direkter Vergleich
4. Strafstoßschießen

über die Gruppenplatzierung.

Platzierungsspiele

Bei Torgleichheit nach Platzierungsspielen erfolgt direkt Strafstoßschießen (Großfeld 11m / D9- und Kleinfeld 8m) mit 5 Spielern (Großfeld) bzw. 3 Spielern (D9- und Kleinfeld).

Trikot

Bei Trikotgleichheit muss die im Spielplan erst genannte Mannschaft das Trikot wechseln oder „Trainingsleibchen“ in anderer Farbe überziehen.